岳教体通〔2018〕 号

岳阳市教育体育局

关于举办第十九届岳阳市中小学电脑制作活动的通 知

各县市区教育（体）局，岳阳经济技术开发区、南湖新区、屈原管理区教文（体）局，市直各学校，相关民办学校：

为促进我市中小学信息技术与创新教育发展，充分展示全市教育信息化教学成果，培养中小学生的创新意识和实践能力，进一步提高学生信息素养，根据省教育厅《关于举办第十九届湖南省中小学电脑制作活动的通知》（湘教通〔2018〕43号）精神，决定举办第十九届岳阳市中小学电脑制作活动。现将有关事项通知如下:

**一、参与对象**

全市普通小学、初中、普通高中及中等职业学校在校学生。

**二、组织领导**

成立第十九届岳阳市中小学电脑制作活动组织委员会，组委会办公室设岳阳市教育科学技术研究院，具体负责活动的组织、指导培训、评审工作。各县市区教育行政部门由教育技术中心（仪电站）负责部署和组织本县市区的中小学电脑制作活动,引导广大中小学积极参加这项有意义的活动。市直学校指定专人负责。

**三、项目设置**

本届电脑制作活动内容分为“数字创作评比”、“创客竞赛”和“机器人竞赛”三个项目。各项目的形态界定、评选标准等依据中央电教馆印发的《第十九届“中国移动‘和教育’杯”全国中小学电脑制作活动指南》。

**（一）“数字创作评比”项目设置**

“数字创作评比”对象是使用计算机设计、制作的数字化创意作品。

小学组（9 项）：1.电脑绘画；2.电脑绘画（“和教育”专项）；3.电子板报；4.网页设计；5.电脑动画；6.电脑动画（健康教育专项）；7.微视频（英语数码故事创作）；8.3D 创意设计；9.计算机程序设计

初中组（10 项）：1.电脑绘画；2.电脑绘画（“和教育”专项）；3.网页设计；4.电脑动画；5.电脑动画（健康教育专项）；6.电脑动画（“和教育”手机动漫）；7.3D 创意设计（创新未来设计）；8.3D 创意设计（未来智造设计）；9.微视频（英语数码故事创作）；10.计算机程序设计

普通高中组（10 项）：1.电脑艺术设计；2.网页设计；3.电脑动画（二维）；4.电脑动画（三维）；5.电脑动画（健康教育专项）；6.电脑动画（“和教育”手机动漫）；7.3D 创意设计（创新未来设计）；8.3D 创意设计（未来智造设计）；9.微视频(微电影)；10.计算机程序设计

中职组（4 项）：1.电脑艺术设计；2.电脑动画（二维）；3.电脑动画（三维；）4.计算机程序设计

**（二）“创客竞赛”项目设置**

“创客竞赛”是指在电脑辅助下设计和创作体现多学科综合应用和创客文化的作品。分小学组、初中组、普通高中组、中职组，主题均为创意智造。

**四、项目报送**

以县市区为单位（市直以学校为单位）统一报名和上交作品，不接受个人和培训机构报名。具体要求如下：

1．“数字创作评比”项目限额报送，具体名额分配见附件 1，创客竞赛项目不限名额。

2．每个作者限报 1 件作品。“数字创作评比”项目：小学组、初中组每件作品不超过 2 个作者、1 名指导教师；普通高中组除微视频项目每件作品可报 2 个作者、1 名指导教师以外，其他项目每件作品限报 1 名作者、1 名指导教师；中职组每件作品限报 1名作者、1 名指导教师。“创客竞赛”项目：小学组、初中组、普通高中组、中职组每件作品作者不超过 4 名，每位参赛学生限报1 名指导教师。其他报送要求参照央馆活动指南。

3．报名报送截止时间为3月23日,逾期不予受理。专项作品电脑绘画（“和教育”专项）和 电脑动画（“和教育”手机动漫）、微视频（英语数码故事创作）报送根据中央电教馆《活动指南》要求由学生通过网络于3月31日前直接报送。

4.报送材料要求

（1）县市区评选与竞赛组织工作小结；

（2）县市区推荐作品汇总表含排名（附表2）及作品；

（3）有作者签名的“推荐作品登记表”和作品创作说明一式二份（附表3、4）；

以上各项须同时报送电子文档。

**五、奖项设置**

**（一）个人奖项**

1．学生作品奖：电脑制作活动常规作品奖设一、二、三等奖，获奖比例60%，其中一等奖占获奖作品总数的20%，二等奖，三等奖各占获奖作品总数的40%。并择扰推荐80件作品参加省级比赛。

2．优秀指导教师奖：为获得市级一、二、三等奖作品的指导教师颁发荣誉证书。

**（二）集体奖项**

1．最佳组织单位奖：县市区5个，中小学校7个。

2．评选标准与办法：根据各县市区教育行政部门、中小学校电脑制作活动组织实施、上报学生作品、获奖等情况进行综合评定（上报任务未完成的“一票否决”，获奖情况一等奖每个计5分，二等奖每个计3分，三等奖每个计2分，根据获奖总分排名）。对参评作品或参赛项目过程中弄虚作假、把关不严，造成不良影响的，除取消该作品获奖资格外，该作品的指导老师 2 年之内不具备申报指导老师资格，且作品作者所在学校和相应的县市区部门不具备评定“最佳组织奖”资格。

**六、有关要求**

**（一）提高思想认识。**各县市区教育行政部门和广大中小学校要充分认识开展信息技术和创新教育的重要意义，把电脑制作活动作为广大中小学生交流学习平台和展示空间，在更多学生身上体现基础教育信息化成果，进一步提升学生信息技术应用能力，推动素质教育全面实施。

**（二）加强组织领导。**各县市区教育行政部门要指派专人负责电脑制作活动组织工作，并归口管理。相关业务部门要按有关要求抓好工作落实，认真组织好本地区作品评选工作。各中小学校要积极参与，通过开展电脑制作活动，进一步提升学生综合实践能力。

**（三）注重推广普及。**电脑制作活动的组织实施及其结果，反映了一个区域教育信息化发展水平。各县市区要综合考虑地区、城乡差异等各方面因素，充分调动广大中小学校积极性，促进全市中小学电脑制作活动推广及普及。各现代教育技术实验县市区要充分发挥示范引领作用，以点带面，进一步推动区域创新教育发展。

联系人: 陈育军 刘健华 电 话: 8805708 8805709

 邮 箱：yysyj@126.com QQ交流群：475888690

 附件： 1. 岳阳市中小学电脑制作活动评选项目参赛名额分配表

2. 岳阳市中小学电脑制作活动推荐作品汇总表

3．“数字创作”、“创客”项目推荐作品登记表

4．“数字创作”、“创客”项目作品创作说明

 岳阳市教育体育局

 2018年1月31日

附件1

岳阳市中小学电脑制作活动评选项目参赛名额分配表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 县市区 | 报送作品名额（小学、初中、普通高中） | 备注 |
| 平江县 | 30 | 各县市区应积极组织开展初评，择优均衡推荐各学段各项目参赛作品。（各县市区中职学校限额5件） |
| 岳阳县 | 30 |
| 华容县 | 30 |
| 湘阴县 | 30 |
| 临湘市 | 30 |
| 汨罗市 | 30 |
| 岳阳楼区 | 30 |
| 云溪区 | 20 |
| 君山区 | 20 |
| 屈原管理区 | 10 |
| 岳阳经济技术开发区 | 10 |
| 南湖新区 | 10 |
| 市直学校 | 40 | 市直学校各校不超过3个 |
| 合计 | 320 | 择优80件参加省赛 |

说明：评审择优基教学校70件作品、中职10件作品参加省级比赛。

附件2

岳阳市中小学电脑制作活动推荐作品汇总表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 县市区 | 组别 | 项目 | 作品名称 | 作者姓名 | 所在学校 | 年级 | 指导教师 | 排名 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

附件3

 　“数字创作”、“创客”项目推荐作品登记表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 作品名称 |  | 作品大小 | MB  |
| 项目名称 | 小学 □电脑绘画 □电脑绘画（“和教育”专项） □电子板报 □电脑动画 □电脑动画（健康教育专项） □网页设计 □计算机程序设计（创意编程）□微视频（英语数码故事创作）□创意智造 |
| 初中 □电脑绘画 □电脑绘画（“和教育”专项） □网页设计□电脑动画 □电脑动画（健康教育专项）□电脑动画（“和教育”手机动漫） □计算机程序设计（创意编程） □3D创意设计（创新未来设计） □3D创意设计（未来智造设计）□微视频（英语数码故事创作） □创意智造 |
| 高中 □网页设计 □电脑艺术设计 □电脑动画（二维）□电脑动画（三维） □电脑动画（健康教育专项）□电脑动画（“和教育”手机动漫） □计算机程序设计 □3D创意设计（创新未来设计） □3D创意设计（未来智造设计）□微视频（微电影） □创意智造 |
| 中职 □电脑艺术设计 □电脑动画（二维） □电脑动画（三维） □计算机程序设计 □创意智造 |
| 作者姓名 | 性别 | 身份证号码\*  | 学籍所在学校（按单位公章填写）\* | 毕业年份\* |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 指导教师姓名 | 性别 | 职务/职称 | 所在单位（按单位公章填写）  |
|  |  |  |  |
| 手机号码 | 作者： 指导教师： |
| 电子邮箱 | 作者： @ 指导教师： @ |
| 作者2寸免冠照片 | 作者2寸免冠照片 |
| 作者姓名： | 作者姓名： |

我（们）在此确认上述作品为我（们）的原创作品，不涉及和侵占他人的著作权；我们同意作品出版权等公益性应用权属电脑活动组委会。我（们）同意“全国中小学电脑制作活动组委会”使用我（们）的作品并将其制作成《全国中小学电脑制作活动优秀作品集锦》出版。附件4

“数字创作”、“创客”项目作品创作说明

|  |
| --- |
| 创作思想（创作背景、目的和意义） |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是得意之处） |
| 原创部分 |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处） |
| 制作用软件及运行环境 |
| 其他说明（需要特别说明的问题） |